



## SQUISHY BALL GAMES

### Clap Ball

This seated game can be easily played indoors with a small or large group. Seat children in a circle facing each other. The first child throws the ball up in the air and must clap once before catching the ball. He then passes the ball to the next child who must do the same. The ball continues around the circle until it gets back to the first child, who then must clap twice before catching the ball and passing it. Continue to increase the challenge by adding claps in between catches. For competitive play, eliminate players from the circle who fail to clap the required amount of times or who do not catch the ball, until you have a winner.

### Balance Challenge

Ask students to try balancing the ball on their head, shoulder, back of hand, etc. See who can balance the longest.



## SQUISHY BALL GAMES

### Ice Breaker Games

Toss the ball to one child and ask them to say "hello" and state their name while holding the ball. Then, throw the ball to another player, who must say hello and the name of the person who threw it to them before introducing themselves to the group. Repeat until everyone has caught the ball and introduced themselves. Extension: players can continue tossing the ball while sharing a piece of personal information, such as favorite ice cream flavor, favorite color, what they had for breakfast that morning, etc. Challenge: Make the game more difficult by requiring the ball holder to not only state the name of the person who threw them the ball, but all the names of those who have previously introduced themselves.



### Group Discussion

Seat students in a circle and pass/hold the ball while answering a question or sharing on a discussion topic.



## SQUISHY BALL GAMES

### Horse

This game is usually played with a basketball, but can be adapted for small groups with a soft, throwable ball. Use an empty basket or plastic container as the "net." The first child starts by picking any location and trying to throw the ball into the net. If successful, the next child must stand in the exact location and throw the ball the same way (underhand, overhand, over the shoulder, through the legs, etc.). If the second player misses, he is assigned the letter "H" and the next player can throw however and from wherever he wishes. If the second player makes it into the net, the next player takes a turn from the same location and must also make it in, or is assigned an "H." If the second shooter misses the net, he is assigned a letter. When a player has all the letters in the word "HORSE," they are out.



## SQUISHY BALL GAMES

### Word Tag

Seat students in a circle, then name an animal, type of candy bar, etc. Toss the ball to another player. The child must name another animal or object that starts with the last letter of your word. A player is out if they can't come up with a word as soon as they catch the ball.

### Hot Potato

Treat the ball as hot potato for an elimination style game. Or use as a review game. The child left holding the ball can ask another child a review question from the lesson or a question from a list of conversation starters.



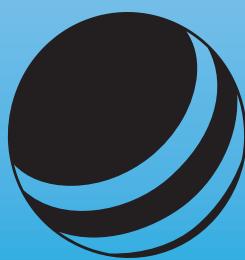


## JUEGOS CON PELOTAS PARA APRETAR

### Caballo

Este juego usualmente se juega con una pelota de baloncesto, pero puede adaptarse para grupos pequeños con una pelota suave y de arrojar. Utiliza una cesta vacía o recipiente de plástico como la "canasta". El primer niño comienza eligiendo cualquier ubicación e intentando encestar la pelota en la canasta. Si tiene éxito, el siguiente niño debe pararse en la misma posición y arrojar la pelota de la misma forma (por debajo, por encima, sobre el hombro, a través de las piernas, etc.). Si el segundo jugador falla, se le asignará la letra "C" y el siguiente jugador podrá lanzar desde la ubicación que quiera. Si el segundo jugador encesta en la canasta, el siguiente jugador tomará el turno desde la misma ubicación y deberá encestar, o se le asignará una "C." Si el segundo lanzador no encesta, se le asignará una letra.

Cuando un jugador tenga todas las letras de la palabra "CABALLO," estará fuera.



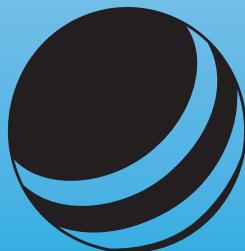
## JUEGOS CON PELOTAS PARA APRETAR

### Etiqueta de palabras

Haz que los estudiantes se sienten en un círculo, luego di el nombre de un animal, un tipo de golosinas, etc. Lanza la bola a otro jugador. El niño deberá nombrar otro animal u objeto que comience con la última letra de tu palabra. Un jugador está fuera del juego si no puede decir una palabra apenas atrape la pelota.

### Papa caliente

Trata la pelota como una papa caliente en un estilo de juego de eliminación. O ústízalo como un juego de repaso. El niño que se quede sujetando la pelota puede hacerle una pregunta a otro niño que sea un repaso de la lección, o una pregunta de una lista de temas.



## JUEGOS CON PELOTAS PARA APRETAR

### Pelota y aplausos

Este juego para jugarse sentado, puede ser jugado con facilidad en interiores con un grupo pequeño o grande. Sienta a los niños en un círculo, uno frente al otro. El primer niño tira la pelota en el aire y debe aplaudir una vez antes de agarrar la pelota. Luego, deberá pasar la pelota al siguiente niño, quien deberá hacer lo mismo. La pelota continuará alrededor del círculo hasta que vuelva al primer niño, quien ahora deberá aplaudir dos veces antes de agarrar la pelota y pasarlala. Sigue aumentando el reto aumentando el número de aplausos entre cada agarre. Para tener un juego competitivo, elimina del círculo a los jugadores que fallan en aplaudir el número de veces requerido, o que no agarran la pelota, hasta que haya un ganador.

### Reto de equilibrio

Pide a los estudiantes que traten de equilibrar la pelota sobre su cabeza, hombro, dorso de la mano, etc. Mira quien puede mantener el equilibrio por más tiempo.



## JUEGOS CON PELOTAS PARA APRETAR

### Juegos para romper el hielo

Lanza la pelota a un niño y pídele que diga "hola" y di su nombre mientras sostienes la pelota. Luego, al lanzar la pelota a otro jugador, este deberá decir hola y el nombre de la persona a quien se le arroja la pelota antes de presentarse ante el grupo. Repite hasta que todos hayan atrapado la pelota y se hayan presentado. Extensión: los jugadores pueden seguir arrojando la pelota mientras comparten información personal, como su sabor de helado favorito, color favorito, lo que desayunaron en la mañana, etc. Reto: Haz el juego más difícil al requerir que quien tenga la pelota no solo diga el nombre de la persona a quien le arroja la pelota, sino los nombres de quienes se han presentado anteriormente.

### Discusión en grupo

Haz que los estudiantes se sienten en un círculo y pasen/mantengan la pelota mientras responden una pregunta, o comentan un tema de discusión.

